



# PERTANDINGAN MENCIPTA MASKOT

SEMPENA TAHUN MELAWAT NEGERI SEMBILAN 2026

NAMA : \_\_\_\_\_

NO. K/P : \_\_\_\_\_

E-MAIL : \_\_\_\_\_

NO.TEL : \_\_\_\_\_

TARIKH : \_\_\_\_\_

- Saya bersetuju, pengajur berhak membatalkan penyertaan sekiranya ciptaan adalah tidak asli sepertimana di dalam akuan dalam Borang Penyertaan
- Saya bersetuju, **SEMUA CIPTAAN ADALAH HAK MILIK** Lembaga Pelancongan Negeri Sembilan dan pengajur berhak meminda manapun yang sesuai sama ada pada perkataan, tema atau logo jika diperlukan
- Saya bersetuju, keputusan pengadil adalah muktamad dan tidak boleh dibangkitkan semula bagi tujuan pertikaian atau bantahan selepas keputusan di umumkan.
- Saya bersetuju, mematuhi syarat-syarat penyertaan seperti **Lampiran 1** dan bersetuju penyertaan saya dibatalkan jika tidak memenuhi manapun syarat penyertaan yang telah ditetapkan.

Dengan ini saya \_\_\_\_\_ mengesahkan bahawa segala maklumat dan butiran diatas adalah benar, dan jika maklumat tersebut tidak benar atau palsu, penyertaan saya layak dibatalkan.

Yang Benar,

Disahkan Oleh,

( ..... )

( ..... )

## LAMPIRAN 1

### **SYARAT-SYARAT PENYERTAAN BAGI CIPTAAN MASKOT SEMPENA TAHUN MELAWAT NEGERI SEMBILAN 2026 (TMNS26)**

1. Pertandingan ini terbuka kepada warganegara Malaysia berusia 18 tahun dan ke atas;
2. Hasil ciptaan hendaklah asli dan bukannya saduran, penyesuaian atau ciplak;
3. Penganjur berhak membatalkan penyertaan sekiranya ciptaan adalah tidak asli sepetimana di dalam akuan dalam Borang Penyertaan;
4. Hasil ciptaan hendaklah melambangkan ‘Tahun Melawat Negeri Sembilan 2026’ khasnya dan Negeri Sembilan amnya dengan dengan **menggunakan warna bendera Negeri Sembilan (Merah, Hitam dan Kuning)** dan **ciri-ciri atau elemen adalah BEBAS** kepada kreativiti pencipta dengan memilih mana-mana ciri;
5. Tema yang dicipta mestilah ringkas, padat dan bermakna sesuai membawa mood yang positif dan bersesuaian bagi menghasilkan barang cenderamata;
6. Maksud mengenai maskot, tema, bentuk dan warna yang digunakan hendaklah diterangkan dengan sejelasnya;
7. Hanya satu ciptaan rekabentuk maskot yang terbaik akan dipilih untuk memenangi pertandingan ini dan akan menerima **hadiah wang tunai berjumlah RM5,000.00** serta **sijil penyertaan**;
8. **SEMUA CIPTAAN ADALAH HAK MILIK** Lembaga Pelancongan Negeri Sembilan dan penganjur berhak meminda mana-mana yang sesuai sama ada pada perkataan, nama atau tema jika diperlukan; dan
9. Sila emailkan penyertaan dengan tajuk “**PENYERTAAN PERTANDINGAN LOGO SEMPENA TMNS26**” kepada lembagapelancongan@ns.gov.my sebelum tarikh tutup penyertaan.
10. Tarikh tutup adalah pada 31 Mei 2024. Sebarang penyertaan selepas tarikh tersebut dianggap tidak layak.
11. Ahli Jawatankuasa Pertandingan, Panel Pengadil, Warga LPNS dan keluarga **TIDAK** dibenarkan menyertai pertandingan ini.